



ISTITUTO COMPRENSIVO di VENASCA e COSTIGLIOLE

<http://www.icvenasca-costigliole.gov.it>

cnic826003@istruzione.it

Tel. 0175567080 - fax 0175567970

Via G. Marconi n. 4 - 12020 VENASCA

Nella primavera 2016 il Ministero dell'Istruzione ha pubblicato un bando per promuovere la realizzazione di "atelier creativi" nelle scuole.

La didattica diventa digitale con l'utilizzo di materiali multimediali (lim, smart tv, kit per la robotica, pc, tablet,...).

L'iniziativa fa parte delle azioni del Piano Nazionale Scuola Digitale e prevede l'allestimento di luoghi incentrati su arredi mobili e modulari, sul gioco educativo e sul protagonismo degli studenti attraverso l'apprendimento pratico ed esperienziale. Il plesso scolastico di Sampeyre ha aderito all'iniziativa presentando un Progetto in continuità fra i vari ordini di scuola, realizzando dei veri e propri atelier creativi allestiti con materiale informatico, di robotica e con arredi vari adatti all'attività multimediale.

A gennaio 2017 l'Ufficio Stampa del Miur ha pubblicato la graduatoria dei vincitori del bando e il Plesso di Sampeyre si è posizionato alla 61° posizione su 260 scuole che hanno partecipato in Piemonte.

IL PROGETTO, QUINDI, E' STATO FINANZIATO.

Il materiale sotto indicato è arrivato solamente a gennaio 2018.

Nello specifico:

S.INFANZIA:

L'aula è stata allestita con arredi vari (tavoli componibili, sedie ergonomiche, divanetti, teacher-desk, carrello-contenitore...), con materiale multimediale (smart-tv con sistema interattivo touch e stampante) e con materiale per la robotica (apina bee-bot kit da 12 con comandi interattivi e relativi tappetini per attività)

Il Progetto intende offrire situazioni-stimolo per aiutare i bambini ad avvicinarsi, con il gioco, al mondo della robotica, ad apprendere le prime basi dei linguaggi di programmazione, a visualizzare i percorsi nello spazio, a sviluppare la logica, a promuovere le capacità di relazione e a sviluppare la competenza di cittadinanza.

S.PRIMARIA:

Per quanto riguarda la scuola primaria, le attrezzature ricevute sono un PC e una smart TV in classe quinta e una lavagna interattiva in classe prima; si attendono ancora i tavoli e le sedie che permetteranno agli alunni di concentrarsi su attività didattico-formative all'interno di un vero proprio atelier dedicato alla sperimentazione, all'innovazione e alla manipolazione di oggetti tecnologici.

La realizzazione degli elaborati sarà proiettata anche verso una diffusione culturale delle tradizioni e delle offerte del nostro territorio in dimensione Europea ed extra , poiché alcuni alunni sono in collegamento con partner europei ed extraeuropei utilizzando, oltre la lingua italiana, la lingua inglese e francese.

Ci saranno attività svolte in continuità fra la scuola dell'infanzia e le prime classi della scuola primaria che saranno orientate all'utilizzo di percorsi e sperimentazioni nello spazio geografico.

S.SECONDARIA 1° GRADO:

Nell'ambito del progetto "atelier creativi", la scuola secondaria ha lavorato in stretta continuità con il secondo ciclo della scuola primaria: il team didattico ha realizzato, come prodotto finale, avvalendosi del supporto esterno della maestra Francesca Topino e dell'esperta e preziosa supervisione dello storico Gianpiero Boschero, un video sulla Baïo di Sampeyre, approfondendo l'intera "filiera" dei costumi, partendo dalla lavorazione della seta per arrivare al costume finito dei vari personaggi. Gli insegnanti hanno voluto porre l'accento sull'importanza del lavorare in continuità e sul coinvolgimento virtuoso di varie discipline (italiano, arte, tecnologia, lingue straniere, scienze) focalizzate sulla realizzazione del prodotto finale. Alla fine del percorso è stata allestita una mostra dei lavori realizzati dai ragazzi nelle varie materie ed è stato proiettato a ciclo continuo il video: "*Dal filo al costume*", che segue il percorso nel quale un prezioso filo di seta che, partendo dagli atelier di Lione, si sviluppa in un nastro pregiato che andrà poi a guarnire gli antichi costumi della Baïo di Sampeyre. Il video in questione sarà prossimamente proiettato in un cinema di Savigliano, in virtù della collaborazione creatasi tra gli insegnanti e il "circolo fotografico di Savigliano" proprio durante la realizzazione del cortometraggio. Oltre al fondamentale e prioritario valore didattico del progetto, il lavoro ha fruttato, nello specifico, alla Secondaria di Sampeyre una smart tv che è stata installata nella classe seconda A e che andrà a potenziare i supporti digitali a disposizione dei docenti, fondamentali per una didattica efficace, rivolta ad una generazione di "nativi digitali".

Conclusione: le numerose attività proposte all'interno del Progetto sono versatili, innovative e coinvolgenti; attraverso una didattica attiva rappresentano un valore aggiunto e uno strumento importante in ambito educativo-didattico.



ATELIER INFANZIA



ATELIER SECONDARIA 1° GRADO



ATELIER PRIMARIA